



## Vita reale versus vita virtuale

### Descrizione

Ma Ã proprio vero che ogni grande rivoluzione porta a un miglioramento della societÃ , e si puÃ² parlare di una sfida "vita reale versus vita virtuale"? Oggi viviamo ipnotizzati dall'**innovazione tecnologica** che ormai Ã quasi impossibile seguire coscienti di ciÃ² che sta accadendo. Trascorre solo un anno e l'anno precedente diventa medioevo. Non ci Ã permesso fermarci e riflettere, presi anche dalla paranoia di restare indietro, di non essere al passo con le tante stupidaggini che ci vengono propinate come fossero indispensabili per una vita dinamica e moderna (una vita vissuta). Insomma, rischiamo di impazzire.

### Un nuovo Rinascimento

CiÃ² che si sta mettendo in atto possiamo digerirlo solo se non riflettiamo e andiamo avanti a testa bassa. Non pensare, non fermarsi! A che serve? Tanto âsono loroâ che decidono. Loro? Loro chi? Un'entitÃ superiore? Potenti famiglie? Una forza che ci guida da una dimensione parallela? Che ci siano trame oscure e movimenti dei quali non ne siamo a conoscenza Ã inutile far finta non sia vero, andiamo! Questo lo sappiamo ma non sappiamo come trovare una soluzione. Un **nuovo Rinascimento**? Una profonda rivoluzione democratica? La veritÃ Ã che pensare a come venirne fuori Ã faticoso, addirittura Ã penoso riflettere su dove ci sta portando il nostro non avere tempo per esserneÃ coscienti.

Ecco il terreno perfetto, giÃ arato e concimato, per il nuovo che sta arrivando; il **Metaverso**! Dovrebbe essere dopo internet la piÃ¹ grande rivoluzione a cui assisterÃ l'uomo; scomparirÃ dal pianeta (oltre alla scomparsa delle lucciole Pasolini pensava anche all'uomo?) restandoci dentro. Restandoci in forma di fumetto convinto stia vivendo, convinto che finalmente potrÃ fare ciÃ² che non avrebbe mai osato, si sentirÃ finalmente libero!

### Casco in testa e visiera abbassata

Questa, almeno, Ã¨ la convinzione che lo terrÃ  in vita dentro la sua stanza, messo all'ingrasso, seduto davanti al **computer** con in testa casco e visiera grazie al quale potrÃ  uscire, viaggiare, incontrare e fare l'amore con chi aveva sempre desiderato! L'amore? Certo, amare (lasciatemelo dire, scopare) la donna o l'uomo dei suoi sogni! Visitare un museo col proprio **avatar** in compagnia di un amico/a anche lui avaterizzato senza preparare un trolley e prenotare un aereo. La pancia intanto cresce ma chi se ne frega, sta crescendo a tutti e nessuno ci vede, l'importante Ã¨ che sia il mio avatar figo e in perfetta forma, figo come io non potrei mai essere.

Fanculo alla realtÃ  , quella vera, mi sono rotto delle sfide e delle frustrazioni. GiÃ  adesso incontrare una persona dal vivo dopo averla conosciuta in chat Ã¨ un trauma mica da ridere. Per una volta che funziona ce ne sono migliaia che deludono. Che vita difficile Ã¨ diventata. Il Metaverso Ã¨ finalmente la soluzione a tutto, basta ipocrisie, paure, timidezze, vai! Dentro il casco con visiera il mondo Ã¨ mio!

## Il successo del Metaverso? L'inizio di un incubo

E l'Arte? Questa volta l'arte ci aiuterÃ  a correre verso il burrone. Lo so, Ã¨ un'affermazione forte, ma Ã¨ una rivoluzione, il Metaverso, che non accetterÃ² mai. l'Arte diabolicamente alleata della scomparsa della carne e dell'anima di cui Ã¨ fatto l'uomo ci convincerÃ  che questo Ã¨ il futuro che tu lo voglia o no. Ci stiamo preparando giÃ  con gli **NFT** e le mostre iper tecnologiche, immersive, che ci mostrano Van Gogh dentro un mondo dalle mille e una notte in cuiÃ  credi di aver finalmente capito (carpito) l'anima di quell'artista che dipingeva il suo quadretto open-air o in una stambergaÃ  con pennelli e colori a olio. Anche il Vaticano, per citarne uno, si sta adeguando al Metaverso e permetterÃ  al nostro avatar di viaggiare dentro le sue immense collezioni stando comodamente a casa col casco e visiera in testa.

Forse sto descrivendo un mondo da incubo? No! Fermi! Se il Metaverso avesse successo sarebbe certo il piÃ¹ grande incubo. Ma qui c'Ã¨ una bella notizia; il **Metaverso** non sta â€œprendendoâ€, in quei luoghi virtuali non ci vuole entrare e vivere quasi nessuno (mi piace contraddire ciÃ² che ho scritto nelle prime righe) un fallimento di **Zuckerberg**?. GiÃ  nel 2003 la creazione di [Second Life](#) (qualcuno la ricorda?) a opera della societÃ  Linden Lab si era rivelata un flop.

Insomma, dopo tante pessime notizie ne arriva una che ci conforta; continueremo a vivere, (o sopravvivere) non si sa per quanto, uscendo di casa col nostro corpo e farlo sgambettare dentro un museo o un negozio di frutta e verdura. Ma Zuckerberg non mi sembra sia uno che accetta la sconfitta, sveglio com'Ã¨ conosce i punti deboli dell'uomo, starÃ  maturando una soluzione diabolica per farci meglio assaporare la sua invenzione, c'Ã¨ da scommetterci. Per ora, comunque, sembra ci sia una tregua; prendiamo fiato.

## CATEGORY

1. In evidenza

## POST TAG

1. arte
2. innovazione

3. Metaverso
4. rivoluzione digitale

### **Categoria**

1. In evidenza

### **Tag**

1. arte
2. innovazione
3. Metaverso
4. rivoluzione digitale

### **Data di creazione**

30/10/2022

### **Autore**

salvatore

default watermark